

ESCAPE GAME

Clément Massif & la clé temporelle

Saurez-vous, ensemble, résoudre les énigmes du professeur disparu, voyager dans le temps pour revenir en 2022 et agir pour un avenir meilleur ?

REGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTE



HAUT-DOUBS

2100, une tornade dévastatrice fait rage à l'extérieur. Vous venez d'apprendre que le professeur Clément Massif avait découvert une clé temporelle permettant de retourner dans les années 2020. Ensemble, vous décidez de saisir cette chance. Résoudre les énigmes, qu'il a laissées derrière lui, pourra vous permettre de trouver cette clé et retourner à une époque plus clémente, où agir est encore possible.

Thème

Le changement climatique

Publics

maximum 28 personnes

- pour les scolaires : classe entière à partir du cm1,
- pour le grand public, adaptable à partir de 4-5 pers

Où

Dans une salle suffisamment grande pour accueillir le public, permettre les déplacements et projeter une vidéo

Durée de l'animation

2h dont 45 minutes de mission et 45 minutes de débriefing

Objectifs

- Conscientiser des enjeux du changement climatique (globaux et/ou territoriaux)
- Comprendre les 2 leviers, à notre portée, pour agir
- Se questionner, vivre des émotions
- Communiquer, collaborer et s'entraider